

Auriculares Beats EP

1. Son incómodos. Aunque tienen excelentes almohadillas, pero en ellos los oídos comienzan a doler después de 30 minutos! Y sudar así en general, después de las 10. La cabeza se enferma en una hora. Esto es para mí personalmente, puede ser diferente para ti 2. Micrófono. Al principio todo bien, función muy bien. Pero los abandoné durante unos seis meses, luego los encontré, decidí usarlos como auriculares para juegos, porque mis krakens están rotos. Y todos los interlocutores se quejaron de que tenía un chillido terrible, simplemente repugnante. Así 3. El alambre. Se deshizo en el conector 4. No son aptos para jugar en absoluto. Es difícil determinar dónde se encuentra el objeto, parece que muestran la ubicación solo en un plano

No se pueden plegar de ninguna manera, por lo que es un inconveniente llevarlos con usted. Bueno, también hay una bolsa gris plateada completa en la que se vendieron. También se puede utilizar como transporte. Botones inconvenientes en el control remoto, que están en el cable, están demasiado empotrados y el plástico de los botones y el control remoto es bastante resbaladizo.

La principal decepción es el sonido. Bueno, no es así como deberían sonar los auriculares con un precio de más de \$ 160, no así. Lo nico que reproducen realmente genial son las líneas de bajo. DnB, Dubstep y Trance suenan bien en ellos, eso es un hecho. Pero no puedes poner todo el énfasis en el bajo. Detallar en el rango de frecuencias medias es como el de los auriculares por \$ 15-20, en el rango de frecuencias altas también es una especie de desorden. Las partes instrumentales solistas todavía suenan tolerables, pero no les gusta la polifonía espectralmente rica. Las almohadillas para los oídos, cubiertas con cuero sintético de vinilo ordinario, son lo suficientemente grandes como para elevar sus oídos en el calor, pero no lo suficientemente grandes como para cubrir todo el oído y, por lo tanto, amortiguar de manera efectiva el ruido externo.