

# Gamepad ThrustMaster T.16000M

1. No hay firmas para los botones. Al menos estaban marcados con números, para que fuera más conveniente recordar qué botón es responsable de qué.

-Al principio parecía un giro muy apretado.

-giro muy apretado.

-muy giro apretado.

Manija inconveniente, manejo de botones. Mal giro.

1. No hay etiquetas en los botones. Al menos estarán marcados con números, para que sea más conveniente recordar qué botón es responsable de qué.

El mango es muy ancho, pero te acostumbras rápidamente. Botones extraños en la base, se han hundido a diferentes profundidades y se presionan con diferente fuerza.

El reposamanos está bajo, las teclas están mal ubicadas en la parte superior, botones de corta duración en la cabeza (en principio, como en todos los demás joysticks)

Difícil de alcanzar el botón superior derecho.

Mango repugnantemente ancho diseñado para una pata de Godzilla, la circunferencia es tan miserable que después de media hora de jugar la mano está solo llorando y conmocionada, duele. El portapiques, por el contrario, está diseñado para la mano de un colegial y en una mano adulta te molesta mucho el hecho de que la parte inferior presiona tu mano. Ubicación inconveniente de las teclas en el mango mismo, solo hay tres de ellas, y están diseñadas para tentáculos de pulpo, porque en el fragor de la batalla no puedo alcanzar la parte superior izquierda de ninguna manera. Resorte y rigidez. Este joystick es realmente molesto con su poderoso resorte, y no puedes dibujar un círculo claro en un joytester, escriben en los foros que se puede calentar y estirar, pero lo siento, ¿POR QUÉ debería hacer esto? Quiero comprar un plug-play, pegarlo y jugar, y no sufrir con estas complejidades. El indicador que se enciende constantemente hace que sea incómodo jugar por la noche, es brillante e imposible de apagar. El software solo está en inglés. Quit el soporte inferior, en el que mi cepillo no encaja y presiona, lo volteé hacia el lado izquierdo, pensé que sería mejor, pero resultó ser bastante inconveniente mantener constantemente mi mano en el peso, lo devolví y encontré el contragolpe de este mismo soporte, y todo porque no se fija con un perno en el mango, sino que simplemente entra en una fina ranura de plástico. Salida de superpegamento. La calidad de construcción es terrible.

Lea a continuacin.

- Sin ajuste de la fuerza del resorte (una caracterstica de diseo con un sensor Hall)- Ergonoma repugnante del RUS y la base. La ergonoma del RSS se sacrifica por la universalizacin para zurdos y diestros. Ubicacin muy desafortunada de los botones en el RSS. La base no es buena, es demasiado pequea y liviana para sostener el RSS con un resorte tan poderoso. Para entender, con una mano mueva el RUS completamente hacia la izquierda o hacia la derecha y vea cmo la base se eleva y se desplaza. Soy diestro y tengo que sostenerlo con la mano izquierda todo el tiempo. En el Tm Fox 2 Pro, con mi mano izquierda, trabaj con calma en el teclado y los botones de la base, maniobrando activamente el RUS "hasta el borde". porque Joy est posicionado tanto para diestros como para zurdos, respectivamente, en cualquier batalla es conveniente usar solo los botones de la derecha o solo los de la izquierda. Los botones inferiores en s mismos son muy "inexpresivos". Es casi imposible sentir qu botn presionas al tocarlos, se sientan uno cerca del otro. Los botones casi no emiten sonido, tienen un golpe planificado y no est claro si lo presionaron o no.- El golpe del mineral es demasiado pequeo, incluso en comparacin con el disparador Fox 2 Pro.

it solo tiene 1 mag.