Auriculares Sennheiser G4ME Zero

Ajuste demasiado simplista para la cabeza
como resultado, las orejas no se pueden hacer en paralelo (en mi caso). Como resultado, con el tiempo, las almohadillas se arrugan en ngulo y, finalmente, su superficie se agrieta. (Pero puede comprar almohadillas para los odos de repuesto!) El material de las almohadillas para los odos es cuero sinttico suave, no muy cmodo para una estada prolongada (despus de terciopelo, por ejemplo). El micrfono es demasiado sensible al ruido ambiental. Es decir, tu equipo podr escuchar muy bien cmo funcionan los ventiladores en el porttil, si de repente tienes que jugar en esta configuracin. Es molesto.

No

Cuesta indecentemente en el mercado ucraniano.

El cable no est torcido y el conector para el controlador de auriculares est especialmente acortado, lo que es difcil de encontrar para reemplazarlo.

- ver comentarios

como tal, no encontr ninguna deficiencia, hay exclusivamente subjetivas: 1- materiales y que orejas se montan (por esa cantidad de dinero se te podra ocurrir algo mejor) 2- este es naturalmente el precio 3- no se los dems, pero me tomo un mes calentar.

Sin una buena tarjeta de sonido, la compra no tiene sentido

Para personas con un tamao de cabeza pequeo no es adecuado, solo lata tal como est, colgando como una gorra con orejeras. Las almohadillas en general son un completo fracaso, se aplanan y dejan de cumplir su funcin, hubo que cambiarlas. No se incluyen almohadillas de repuesto para los odos. Cable sin adaptadores a jack. No hay un grfico de respuesta de frecuencia en ninguna parte. Los auriculares en s requieren un amplificador de auriculares, de lo contrario, el sonido es ms como un sonido barato de auriculares para un iPhone o hay algunos bits.

1) El precio es ciertamente alto para un juguete de plstico. S, suenan bien, pero el diseo de amapola vale la mitad del precio de los auriculares. Con el mismo xito, puede tomar los auriculares AudioTechnica, donde el precio se compone de la calidad del sonido, no del brillo del diseo.2) Micrfono en un soporte rgido. No s cunto es una ventaja para otros, un soporte flexible es ms conveniente para m. Es solo que durante el juego a veces es ms conveniente mover el micrfono hacia un lado y tomar t que levantarlo hacia arriba. Es cuestin de costumbres.

Siempre quieres ms barato, pero hay que pagar por la calidad.

endeble, desde hace medio ao las bisagras que giran los altavoces no se han aflojado mucho. precio irrazonablemente alto. y la desventaja subjetiva es frecuencias iguales, no hay sobresalientes, y como soy un amante de la msica pesada de guitarra, estoy "aburrido" en ellos, pero para otros gneros, son bastante adecuados.

-Sin sonido.

Alta resistencia. Tuve que comprar una tarjeta de sonido.

Suena como una lata, 0 bajo. Sin detalles.

Qu no estuvo a la altura de las expectativas? Si todo. Por tal o cual precio) trat de transferir desde el cmodo Asus Echelon (el micrfono apareci despus de un ao y medio), como resultado, adjunt un micrfono del kit Sound Blaster Z (s, tengo un sonido sistema = el reclamo est justificado). Prob previamente la marca Sennheiser antes de comprar (es decir, la PC 330 de otras personas con las almohadillas para los odos ms incmodas de la marca, el sonido es bueno, todo adecuado) " en general. Habiendo tomado los tan esperados auriculares originales, los traje a casa y comenc con las pruebas de msica. Bajo? S, en los 330 no existen en absoluto, estn aqu, pero no se expresan en absoluto, son silenciosos, no importa cmo intente corregir la situacin en la configuracin de sonido. Asus Echelon es el ganador indiscutible aqu. Bajo muy competente. De acuerdo, no es el punto, todo el nfasis est en GAME' s por un precio de 13k o ms. Entramos en el juego de CS ms ideal para las pruebas de posicionamiento. Nunca he odo tal gesto. Mientras haya disparos, nunca sabrs dnde est el enemigo que corre. Lo ms interesante es que ni siquiera escuchas TUS pasos!!! Parecen estar amortiguados por algo! No, bueno, por supuesto, de pie en el centro de la oscuridad en el primer DeDust, definitivamente escuchars el lado de donde vendr el enemigo. Pero solo sin tiros. De lo contrario, todo se convierte en un lo de sonido sin sentido. Intent todo, us el modo Scout (una funcin de Creative en la tarjeta de sonido que aumenta el volumen de los sonidos bajos), sin el modo Scout, intent jugar con el ecualizador, trat de apagarlo. Todos los chips como Crystalizer, etc. siempre estaban deshabilitados, no hubo intervenciones zvukovuhi a este respecto. tambin en estado de shock Le sobre los calentadores de odos de Sennheiser por ms de $100. Intent. Las mismas tonteras, pero lo que hay que mejorar. En general, me sent como un completo CERO en cualquier JUEGO. Almohadillas XXXL? Puede ser cmodo de llevar en la cabeza, pero la gran distancia hasta los altavoces y el libre movimiento de la oreja te harn sentir (en trminos de sonido).

Tal vez el brazo del micrfono sea grande, pero es un auricular, as que esto no es un inconveniente grave.