

Proyector BenQ W1500

no quiere mostrar 3D a través de WHDI, SOLO A TRAVÉS de un cable! pero no leer sobre esto en ningún manual! el transmisor tiende a fallar, definitivamente debe apagar los enrutadores y otros dispositivos que funcionan a una frecuencia de 5 GHz, de lo contrario, realmente no ver nada! (firmware 1.03)

El "silbato" de la conexión inalámbrica está muy caliente. Los pases de audio no se muestran sin cables. Me gustaría una etiqueta de precio más humana. Controvertida implementación de contenido 3D reconocimiento.

ILUMINACIÓN DESIGUAL!! ! Especialmente notable en un fondo blanco! Cada vez visible en el brillo hacia las esquinas, cambiando de verde a la derecha y cambiando de rojo a la izquierda! La calibración no ayuda, tal es la retribución por un enfoque breve. No determinar este inconveniente al comprar. El modelo solo apareció después de 100 horas. Todavía hay normas sobre películas, pero sobre todo tipo de presentaciones, Las tablas con fondos blancos se notan mucho! No soy videófilo. Estoy pensando seriamente en volver... Los arcos se notan en objetos claros contra un fondo negro (títulos, etc.) cuando mueves rápidamente los ojos. Hace ruido en el modo de Impara normal. No coloque la cubierta en la lente extendida.

Caro

Precio

Encendido prolongado: unos 15 segundos. Limitación en el desplazamiento vertical de la imagen.

La operación muestra una serie de deficiencias significativas de este proyector. En primer lugar, la señal de video a través de WIFI se transmite con una ENORME pérdida de calidad, independientemente de la distancia. Periódicamente hay interferencia y ruido, muchos artefactos. La señal incluso a 2 metros (desde el proyector hasta el transmisor) no penetra en el tabique de cartón yeso. El transmisor se calienta hasta 85 grados. Sin embargo, se transmite a través del cable perfectamente, sin comentarios. En segundo lugar, me gustaría de UNA VEZ por TODAS aclarar la situación sobre 3D: Este proyector tiene una capacidad MÁXIMA de 60 Hz en CUALQUIER resolución. Por lo tanto, para mostrar contenido 3D desde una computadora (películas 3D y juegos 3D), utilizando la tecnología NVIDIA 3D READY a una resolución de 1920x1080 (es decir, casi siempre), el proyector dará una frecuencia igual a 24 hercios. Repito una vez más: NO declarado 120 o incluso 60 hercios cuando la visualización en 3D no es compatible. El efecto de las películas en 3D no es peor que en el cine, pero tampoco mejor. A medida que aumenta la diagonal de la imagen proyectada en la pantalla (pared), el brillo disminuye considerablemente. Es cómodo mirar una diagonal de no más de 3 metros.

No lo vi.

Cubierta del objetivo. 1. Cuando se instala en el techo, la montura de la cubierta cuelga directamente de la lente, no fue posible transferir la montura a otro lugar. 2. Si hace zoom con la lente, la tapa de la lente se vuelve inútil e incluso peligrosa para el cristal,