

Proyector BenQ W1080ST

No

No

Tienes que jugar con la geometría y la nitidez para lograr un buen rendimiento en toda la pantalla. Si lo intenta, puede notar el arcoris.

la incapacidad de establecer un enfoque claro en toda la pantalla. o la parte superior es clara, o la parte inferior. el texto es imposible de leer con tal enfoque. Además, con el tiempo, aparecen círculos en la pantalla: polvo en el chip. No hay protección contra el polvo.

Todavía no lo he encontrado.

Hace mucho tiempo que quiero un proyector, le atentamente las reseas, compar diferentes y honestamente trat de encontrar las deficiencias que tena. odo hablar, pero no pudo encontrar. Es un gran proyector sin marcos.

sin

entrada VGA al revs

No significativo.

la proyeción vertical no es suficiente para colocar el proyector en una mesa baja frente a la pantalla.

No es compatible con Nvidia 3D Vision como se indica en muchos sitios, pero es compatible con Nvidia 3DTV Play, 720p@60Hz para juegos 3D o 1080p@24Hz para películas

No encontrado.

Calentado decentemente. No fue posible ajustar el enfoque a una claridad perfecta en todas las partes de la proyeción. En algunos lugares, aquí y allá, los píxeles flotan, pero en juegos y películas es imperceptible.

Sistema de zoom y enfoque endeble, es mejor configurarlo una vez y no tocarlo, todo cuelga.

Hay un zoom, pero cuál es el sistema para ajustarlo, algo endeble, hay una reacción notable (sin embargo, esto no afecta la calidad de la imagen y la configuración). Y muy mal sonido incorporado.

Sera mejor no hacer esa opcin en absoluto que hacerlo as.

Ruido de ventilador significativo, el sistema de zoom-nitidez realmente juega mucho, pero el ajuste fino no es un problema. El maravilloso diseo de los orificios de ventilacin, estos son rombos y rectngulos y cuadrados y en plstico de diferentes colores. Creo que este proyector est ensamblado a partir de piezas de diferentes modelos.