

Proyector Sony VPL-HW30ES

Las gafas y el transmisor 3D se venden por separado. 3D no es muy bueno, en primer lugar, no puedes conseguir un cable LAN7 en ningn lado para conectar un sincronizador, solo puedes comprarlo en EBAY con un cable LAN5 estndar de Internet, se nota peor, habr interferencia. En segundo lugar, la profundidad 3D no es impresionante, el dispositivo NVIDIA 3D VISION que est conectado a la computadora muestra la profundidad 3D mucho mejor. Para juegos en 3D, el proyector no es adecuado. Con gafas para NVIDIA 3D VISION no es compatible y no se conecta, y no se configura de ninguna manera. A una resolucin de 1280x720, la frecuencia es de 60 Hz, a 1920x1080 24 Hz, es terriblemente baja. Solo vers como las monturas se dan la vuelta y se te cansa la vista. En 3D, la frecuencia debe ser de al menos 120 Hz.

sin escala en 3d blue ray ruidoso, escucho el ventilador en los auriculares, se calma que otros proyectores son an peores

Las gafas y el transmisor 3D se venden por separado. 3D no es muy bueno, en primer lugar, no puedes conseguir un cable LAN7 en ningn lado para conectar un sincronizador, solo puedes comprarlo en EBAY con un cable LAN5 estndar de Internet, se nota peor, habr interferencia. En segundo lugar, la profundidad 3D no es impresionante, el dispositivo NVIDIA 3D VISION que est conectado a la computadora muestra la profundidad 3D mucho mejor. Para juegos en 3D, el proyector no es adecuado. Con gafas para NVIDIA 3D VISION no es compatible y no se conecta, y no se configura de ninguna manera. A una resolucin de 1280x720, la frecuencia es de 60 Hz, a 1920x1080 24 Hz, es terriblemente baja. Solo vers como las monturas se dan la vuelta y se te cansa la vista. En 3D, la frecuencia debe ser de al menos 120 Hz. solo se puede comprar en "EBAY" con un cable estndar de Internet LAN5 se nota peor, habr interferencia. En segundo lugar, la profundidad 3D no es impresionante, el dispositivo NVIDIA 3D VISION que est conectado a la computadora muestra la profundidad 3D mucho mejor. Para juegos en 3D, el proyector no es adecuado. Con gafas para NVIDIA 3D VISION no es compatible y no se conecta, y no se configura de ninguna manera. A una resolucin de 1280x720, la frecuencia es de 60 Hz, a 1920x1080 24 Hz, es terriblemente baja. Solo vers como las monturas se dan la vuelta y se te cansa la vista. En 3D, la frecuencia debe ser de al menos 120 Hz. solo se puede comprar en "EBAY" con un cable estndar de Internet LAN5 se nota peor, habr interferencia. En segundo lugar, la profundidad 3D no es impresionante, el dispositivo NVIDIA 3D VISION que est conectado a la computadora muestra la profundidad 3D mucho mejor. Para juegos en 3D, el proyector no es adecuado. Con gafas para NVIDIA 3D VISION no es compatible y no se conecta, y no se configura de ninguna manera. A una resolucin de 1280x720, la frecuencia es de 60 Hz, a 1920x1080 24 Hz, es terriblemente baja. Solo vers como las monturas se dan la vuelta y se te cansa la vista. En 3D, la frecuencia debe ser de al menos 120 Hz. Con gafas para NVIDIA 3D VISION no es compatible y no se conecta, y no se configura de ninguna manera. A una resolucin de 1280x720, la frecuencia es de 60 Hz, a 1920x1080 24 Hz, es terriblemente baja. Solo vers como las monturas se dan la vuelta y se te cansa la vista. En 3D, la frecuencia debe ser de al menos 120 Hz. Con gafas para NVIDIA 3D

VISION no es compatible y no se conecta, y no se configura de ninguna manera. A una resolución de 1280x720, la frecuencia es de 60 Hz, a 1920x1080 24 Hz, es terriblemente baja. Solo ver como las monturas se dan la vuelta y se te cansa la vista. En 3D, la frecuencia debe ser de al menos 120 Hz.