

# Gamepad ThrustMaster T.Flight Hotas X

1) Resistencia del joystick = baja precision. Todos los joysticks normales en este rango de precios ya tienen sensores de pasillo.2) Perilla chirriante de plastico RUS con un relieve que solo es comodo para una mano pequena.3) RUS es bajo y tiene un recorrido muy corto, lo que, ademas de las resistencias, lo hace practicamente inadecuado para los simuladores de vuelo.4) Un aumento significativo en la resistencia del RSS en medio del ya corto curso.

No es una instruccion muy clara. Aunque ya est configurado cuando se conecta))

Materiales, "grillos"

Calidad

1) Transistor joystick = baja precision. Todos los joysticks normales en esta categoria de precio ya tienen sensores de pasillo.2) Perilla chirriante de plastico RUS con un relieve que solo es comodo para una mano pequena.3) RUS es bajo y tiene un recorrido muy corto, lo que, ademas de los transistores, lo hace practicamente inadecuado para los simuladores de aeronaves.4) Aumento significativo de la resistencia del RSS en medio del recorrido ya de por si corto.

Defectos mecanicos, mucho espacio en la mesa , las resistencias comienzan a hacer ruido despues de seis meses o un ao, un gran balancn de guiada, no hay resistencia al curso del acelerador

- La calidad de construccion no es la mejor. El plastico es barato. Las partes del casco estn mal ajustadas entre si y la alegra cruje - Terrible precision de RUS y ORE. Es dificil apuntar durante el vuelo.- No hay marcado para el mineral.

Los sensores de resistencia de contacto comienzan a hacer ruido rapidamente.

Considero que todo lo relacionado con este dispositivo es una desventaja. Terrible precision tanto de RUS como de ORE, incluso en un Joe nuevo, zonas muertas gigantes. Diseo de botones inconveniente larga habituacion. Tecla enorme y endeble de guiada/zoom en ORE. Una alegra completamente nueva ya est crepitando con un ajuste suelto de partes del cuerpo. A nivel de software, hay fallas frecuentes. Por sus caractersticas, este joystick es muy caro.

En general, parece que los desarrolladores ni siquiera intentaron hacer que tanto el acelerador como el RUS fueran buenos, sino que simplemente lo pegaron tal como result, pero no hay nada igual. en el rango de precios. Me refiero a hotas. Al grano.RUD: en principio, es bueno, e incluso el limitador del 50% no era particularmente molesto, aunque su proposito no est nada claro. El nico "no" significativo es el ruido de la resistencia ya en el segundo o tercer da, y no muy dbil. ESP: Te lo dir de inmediato: es muy comodo de sostener en la mano, pero eso es todo. El gatillo es pesado. Los

esfuerzos del movimiento RUS estn desgarrados, es decir. muy fcil al principio, luego ms difcil, luego hay que hacer un esfuerzo, para superar el limitador invisible (alrededor del 75%) - entonces de nuevo es ms fcil. Debido a todo esto, la precisin sufre catastrficamente, y teniendo en cuenta simplemente las enormes zonas muertas en todos los ejes, todo se vuelve an ms triste. Adems, no se not una reaccin dbil sobre la base del RUS. Nadie puede dibujar un crculo ms o menos normal en un joytester. Las resistencias no son magnticas, est claro.

Un paso duro en el medio del eje del acelerador: en los simuladores de helicptero interfiere salvajemente. Con un apriete medio-bajo del regulador de retorno, hay un poco de juego en la posicin central. El eje del acelerador no est mapeado por porcentajes.

No hay un software normal, como lo fue para Top Gun Afterburner 2 (Thrustmapper). No es posible programar botones y funciones para un juego especfico. Esto es un gran inconveniente!!!

Deficiencias menores: Solo una cabaa. Vive solo un ao.