

Mando para juegos Logitech Wireless Gamepad F710

El principal problema es que pierde la conexión con el módulo, a una distancia de más de 50 cm, es decir, de hecho, no se puede llamar inalámbrico. La comunicación se pierde en los momentos más inoportunos durante 1-3 segundos. El segundo es un soporte deficiente. El reclamo fue respondido por Timur de la tracción trasera del servicio de soporte. Primero, envié una lista de acciones inútiles para configurar la conexión del gamepad a Windows. Y luego, al mensaje de que el problema no se resolvió, este milagro dijo: "Fue un placer ayudarlo, por favor contáctenos nuevamente". Después de eso, no respondieron más)). Este problema a menudo se describe en la red, pero a los ghouls de Logitech que se ven disimuladamente no les importan los clientes. No repitas nuestros errores, no tomes este antiguo trozo de heces.

No, solo que ahora el joystick izquierdo se presiona de manera diferente, no sé por qué, porque le compré un gamepad a un amigo por 150 UAH, y ni siquiera ha estado funcionando durante un par de años

archivo adjunto, Así que si no tienes un estudio de grabación de video en casa, no tendrás garantía.

Muy mala conexión, más de un metro y medio de línea de visión con los módulos empieza a perder conexión. No se trata de conectarlo directamente a USB.

Los gatillos están apretados.

- grande y bastante pesado debido a las baterías - en términos de ergonomía pierde notablemente frente a PS, las manos se cansan notablemente - muy apretado desencadena eso con el tiempo, no lo pierden, puedes acostumbrarte, pero por qué hacerlos así en primer lugar? - los sticks tienen una zona muerta muy grande, que no se puede reducir de ninguna manera - este gamepad claramente no es adecuado para tiradores - la ubicación del botón Mode es extremadamente desafortunada, a menudo lo golpeas accidentalmente en la duplicación de D-Pad con el joystick izquierdo) - vibra para mostrar - si está disponible en las pruebas de Windows y cambiando su modo, entonces en los juegos lo está o no, o no se siente en absoluto - un pequeño D-Pad no es la implementación más desafortunada como la de Xbox - en PS sientes la dirección de presionar, pero aquí - por desgracia, esto causa algunos inconvenientes en los juegos de lucha - estar cerca de cualquier transmisor de 2,4 GHz con visibilidad indirecta con el gamepad del receptor, provoca pérdidas de comunicación muy frecuentes y fallas impredecibles - en Windows 8 / 8.1, debe configurar manualmente el controlador de la Xbox al receptor, de lo contrario, no funciona. LT ha estado así desde la misma aparición del 8-ki, pero todavía no se ha molestado en ponerse de acuerdo con MS sobre la enmienda de tal bagatela.

No!

1. "Bateras normales": las bateras recargables del tipo hidruro de nquel-metal (cualquier Duracell, por ejemplo) no son adecuadas para esto, porque. proporcione solo 1,2 voltios, en lugar de los 1,5 requeridos para el gamepad.2. Nano-receptor: s, es conveniente, pero pierde la conexin con bastante frecuencia, lo cual puede ser acrtico, por ejemplo, en las carreras, porque cuando pierde la conexin sigue haciendo lo que haga antes, es decir, si se presion el "gas", el automvil ir ms lejos, pero en juegos dinmicos, por ejemplo, Borderlands, esto causa una frustracin considerable

El precio es, por supuesto, mb y menos, pero la calidad lo vale.

1) gira de lado a lado. En general, esto no interfiere, solo como un hecho 2) Prdida de comunicacin muy rara. En algn lugar cada 2-3 horas, puedes notar cmo el personaje del juego continua, digamos, avanzando, aunque podras tener tiempo para reducir la velocidad o apagarte. Esto dura como mximo 1-2 segundos, despus de lo cual todo vuelve a la normalidad. Quizs esto se deba a un enrutador cercano que funciona a una frecuencia de 2,4 GHz. Recomendara enchufar el receptor en el cable de extensin incluido y apuntarlo directamente hacia usted. Luego, la prdida de comunicacin se vuelve an ms rara.3) Inicialmente, los gatillos son apretados, pero se desgastan rpidamente y, despus de 5 horas de juego continuo con el uso activo de los gatillos, vuelven a la normalidad.

Durante varios meses de uso, no he encontrado ninguna deficiencia todava. Funciona muy bien.

A veces pierde la conexin si hay un obstculo entre el controlador y el receptor, por ejemplo, en forma de una mesa de pared. Se trata al 100% instalando el receptor en la zona de la lnea de visin utilizando el cable de extensin completo. En este escenario, el gamepad funcionar al menos a 10 metros del gamepad, y nunca perder la conexin! Cruz ligeramente juguetera. Eso es todo.

1. D-pad xbox d-pad: s, hace clic y se siente genial, PERO las flechas separadas definitivamente seran ms convenientes. 2. Ubicacin no convencional de los botones de modo y vibracin en la parte inferior, y programable atrs y adelante en la parte superior. Dedos y cortar.3. El mecanismo de los cambios superiores es alarmante: hacen clic con demasiada fuerza.

La vibracin funciona de manera extraa

Despus de un ao de uso activo, la palanca izquierda comenz a hacer clic un poco, pero esto no afecta la precisin de la entrada, es simplemente tctil.Sea como sea, y para este modelo es deseable proporcionar visibilidad directa entre el receptor y el gamepad, de lo contrario, tendrds pequenos retrasos.

Los disparadores son muy ajustados.