

Monitor Asus ROG Swift PG248Q

No

Diseño

Buen color blanco, muy buena nitidez.

180Gz

Calidad de construcción Diseño

En general, estoy satisfecho con la compra. FPS Veo que casi siempre 180. Hay un ajuste para reducir la cantidad de azul. Esto hace que los ojos estén menos cansados. Bueno, es una pena cuando tu hardware da más de 60 fps y tu monitor tiene 60 hercios.

180 fotogramas honestos Grandes colores ngulos de visin Soporte Biseles de 1 cm.

S monitor no está mal, pero repite completamente los modelos de hace un año Aoc y Acer. Sin duda bollos de marca en forma de mira, etc. una ventaja para I.

Este es un monitor realmente genial

- Buena TN. Probablemente prefiera la tecnología y todo tipo de dispositivos creados en los laboratorios de científicos que fueron mantenidos a punta de pistola y les ordenaron hacer la mejor solución y cruzar G-sync con TN para una computadora por 70k Ros. rublos (de 70k a 240k en los comentarios explicar en qué se diferenciarán las dos etiquetas de precio como 180 fps) - 180 Hz. - esto es un fuego artificial para la lente y el lector de su entorno cerebral, el flujo de frecuencia, mente - distorsionando la suavidad del cursor en uso normal hasta el susto del enemigo que sale corriendo detrás de la pared, alegría, lo que sucede. Oye, eres un usuario de carga y tu matriz de 144 hercios es para los que solo cambian de 60 Hz y 120 Hz. Entiendes lo que quiero decir? - G - sync (tecnologías de chicos, solo que de otro laboratorio verde). - GameVisual está bien configurado con ajustes preestablecidos de películas, para jugar, ver películas. (el nivel de brillo lo trajeron con las tapas, lo estoy reduciendo). umo: distorsionando la suavidad del cursor en uso normal hasta el susto del enemigo que sale corriendo detrás de la pared, la alegría de que esto suceda. Oye, eres un usuario de carga y tu matriz de 144 hercios es para los que solo cambian de 60 Hz y 120 Hz. Entiendes lo que quiero decir? - G - sync (tecnologías de chicos, solo que de otro laboratorio verde). - GameVisual está bien configurado con ajustes preestablecidos de películas, para jugar, ver películas. (el nivel de brillo lo trajeron con las tapas, lo estoy reduciendo). umo: distorsionando la suavidad del cursor en uso normal hasta el susto del enemigo que sale corriendo detrás de la pared, la alegría de que esto suceda. Oye, eres un usuario de carga y tu matriz de 144 hercios es para los

que solo cambian de 60 Hz y 120 Hz. Entiendes lo que quiero decir? - G - sync (tecnologías de chicos, solo que de otro laboratorio verde). - GameVisual está bien configurado con ajustes preestablecidos de películas, para jugar, ver películas. (el nivel de brillo lo trajeron con las tapas, lo estoy reduciendo). - GameVisual está bien configurado con configuraciones de películas preestablecidas, para jugar, ver películas. (el nivel de brillo lo trajeron con las tapas, lo estoy reduciendo). - GameVisual está bien configurado con configuraciones de películas preestablecidas, para jugar, ver películas. (el nivel de brillo lo trajeron con las tapas, lo estoy reduciendo).