

ando para juegos Mad Catz X52 Flight Control System

Alta precisión, conveniente, de alta calidad, hermoso diseño.

Muchos ejes y botones: le permite asignar casi todo al joystick, incluso en los simuladores de vuelo más desafiantes. Acelerador conveniente: se pueden alcanzar todos los botones y perillas sin problemas.

Calibración para todo al 100%. Diseño, ergonomía del acelerador, flexibilidad de personalización, botones y teclas retroiluminados. Una gran ventaja: 6 modos de configuración en la parte inferior del dispositivo: 3 básicos y 3 + Pinkie (6 botones en el Joe)! Reloj del sistema, cronómetro en pantalla.

Muchos botones. Se ve bien (realista)

Muchos botones para un control de aeronaves más realista. Los minerales funcionan muy bien, es posible ajustar la fuerza en la palanca de los minerales! La presencia de la pantalla! El precio es normal

El mango cómodo y ajustable RUS, así como el acelerador, están cubiertos con un plástico agradable. En el mismo Cougar, después de 2-3 meses de uso activo, en RUS y RUD, la pintura y el revestimiento comenzaron a "corroerse", en lugares donde las manos estaban fuertemente unidas (debido al sudor). Satisface completamente las necesidades: un conjunto de botones y Hatok, así como la calidad de Hatok: durante 6 años, todos están vivos. Una ventaja especial merece la presencia de un microjoystick en el acelerador, algo muy conveniente para usar para la inspección (en los lados). Trat de usar tanto NewView como TrackIR para la inspección todo esto es un mimo. Rotación suave y adecuada de la cabeza en el juego, a excepción del mouse, no obtendrás nada, y microjoy es solo eso.

Gran cosa! En mi opinión, dicho producto debería costar menos, pero no me corresponde a mí decidir. Diseño futurista. Muchos botones, increíblemente funcionales. He leído repetidamente que primero debe instalar los controladores y luego conectar físicamente el dispositivo de lo contrario, surgirán problemas. Nada como esto!!! todo está funcionando, No importa cómo lo conectes! funciona incluso sin instalar controladores, se reconoce como un dispositivo de entrada estándar y todos los botones funcionan, por supuesto, sin controladores no hay forma de cargar perfiles. Al instalar SST, la funcionalidad del joystick se multiplica por cien. Se hace posible crear perfiles para diferentes juegos. SST funciona como un emulador, presionar botones en el joystick emula como presionar botones en el teclado, es decir, puedes crear combinaciones de botones, macros. La presencia del botón "meique" en RUS debajo del dedo meique le permite asignar diferentes funciones a los mismos botones. La retroiluminación de los botones y MFD es ajustable, cuando juegas de noche puedes reducir el brillo para no cegarte =)

Econmico- excelente ergonomía de RUS/RUD- retroiluminación personalizable (se puede apagar por completo, que hice) - disparador de 2 niveles (algo muy necesario para mí) - la presencia de un giro (+ para principiantes) - diseño (aunque controvertido, pero creo que no quedará indiferente) - en el ORE hay zonas escalonadas de ralent y postcombustión

Mangos cómodos y ergonómicos RUS y ORE. Ancho de agarre (no se necesita nada más) RUS se adapta. Múltiples interruptores de vista (aunque solo uso 1). El puntero del acelerador que reemplaza la funcionalidad del mouse es muy conveniente

por ejemplo, al aterrizar, puede mover la ventana de visualización un poco hacia abajo para ver mejor la pista y los instrumentos. También hay una rueda con un botón debajo. Tres ejes adicionales en el acelerador: un control deslizante y dos "giros". Si presiona el gatillo con más fuerza, se activa otro botón en mi IL-2, colgu Fire1 + Fire2 en este botón, esto es conveniente: alcanza el Bf109 desde la distancia, dispara solo ShKAS-OS, vol más cerca: ShKAS + ShVAK, además, el problema se resuelve cuando el avión está equipado con solo una segunda arma (como La-5). Finalmente, las patadas (cambio debajo del dedo meñique en RUS) son muy convenientes. Los botones tienen dos funciones ("simple" y "cambio"). Los simuladores serios requieren una gran cantidad de botones que deben estar a mano, una excelente alternativa al "teclado" en el joystick. Posibilidad de adjuntar una emulación de pulsar una letra o una macro al botón. Chupones. Joystick de excelente apariencia es agradable al tacto. Botón para bombardear debajo de la tapa: elegante y conveniente. En la base del RUS, las teclas se mueven tanto hacia arriba como hacia abajo, lo que nuevamente duplica la funcionalidad. tamaños