

# Mando ThrustMaster T.Flight Stick X

Se siente cómodo en la mano, agradable para volar/apuntar/disparar, sin problemas con los controladores

Zonas muertas completamente invisibles. Ubicación conveniente de los botones en el RUS y en el cuerpo. ). Fabricación sólida.

Precio, base de soporte masiva, cantidad de botones, manija cómoda, calidad general. Función de reasignación de botones (mapeo) en el propio joystick.

+ Cabe cómodamente en la mano+ Muchos botones, pero cada uno tiene una función+ Giro que se puede bloquear apretando un tornillo, y ruidoso en forma de un control deslizante que se mueve accidentalmente con la mano es más difícil que una palanca. El mineral, aparte de todo lo demás, tiene una división exactamente en el medio. + Hay preajustes para algunos simuladores de vuelo (por ejemplo, para FSX) + La resistencia mecánica es ajustable. Hay un tambor en la parte inferior. + Memoria incorporada con la capacidad de intercambiar ejes (ayudado en un juego antiguo donde el giro se confunde con el mineral)+ D-pad casi directamente debajo del pulgar, para mí esto es una virtud+ Absolutamente todos los botones están numerados

Fijos sobre la mesa, todos los botones están en su lugar, fácil de usar, una función de ajuste de dureza RUS muy útil.

1. Se sienta cómodamente en la mano. (en las manos)2. Muchos botones.3. Botones programables.4. Excelente pedigree. (Buen viejo Thrustmaster Top Gun Fox 2 Pro USB)5. Posibilidad de regulación de rigidez.6. Apariencia.

Forma RUS conveniente, base estable, muchos botones, rigidez ajustable, no requiere instalación de controladores ni configuración inicial, giro (con bloqueo)

+ Apariencia decente.+ Alta precisión.+ Sensibilidad configuración: hay un tambor en la parte inferior, en el mecanismo para devolver la palanca de control a la posición central, no hay molestos resortes que suenen desde el exterior, un mango muy cómodo, una cantidad suficiente de botones para controlar un avión civil y uno de combate! Hay un regulador de "rigidez" del mango.