

video ASRock Radeon RX 6900 XT Phantom Gaming

- GPU de alto rendimiento (RDNA 2, 5120 unidades de sombreado, 320 TMU, 128 ROP) en la mayoría de los casos al nivel de Ampere 3080Ti- Mucha memoria de 16 GB en 8 chips GDDR6 de 4 GHz de Samsung no difiere de la referencia): GPU: 13 fases en 13 DrMOS TDA21472 (72 A!) en un costoso controlador de 16 fases de alta calidad XDPE132G5D (Infineon), RAM: 3 fases en 3 del mismo DrMOS (72 A) en un IR35217 controlador: un enfriador normal, con el consumo máximo posible que se puede configurar, muestra una GPU de aproximadamente 70 ° C, un punto de acceso de aproximadamente 90 ° C con sobreimpulsos raros de hasta 100 ° C, aunque edit manualmente la curva de giro del ventilador de temperatura - Overclocking y frecuencias decentes Operación GPU - 2500-2550 MHz con un enfoque en el consumo máximo de energía, hasta ~ 2700 sin enfocarse en el consumo (configurar en el panel de control de AMD, luego prueba bajo control de temperatura!!)- Por alguna razón se le puso el 3er conector de alimentación PCI-e de 8 pines, aunque personalmente dudo de su utilidad (obviamente toda la placa no sale por consumir 375 W)- PCI-express 4.0 16x y compatibilidad con BAR redimensionable (principalmente en placas base nuevas con CPU AMD Ryzen 3000+ / Intel 10+ series)- Tecnología Infinity Cache, diseñada para equilibrar la no tan excelente memoria de 512 Gb/s ancho de banda

Potencia, RGB.

Buen rendimiento 16x y compatibilidad con BAR redimensionable (principalmente en placas base nuevas con CPU de la serie AMD Ryzen 3000+/Intel 10+)- Tecnología Infinity Cache, diseñada para equilibrar el ancho de banda de memoria no tan grande de 512 Gb/s

Potencia, RGB.

Buen rendimiento 16x y compatibilidad con BAR redimensionable (principalmente en placas base nuevas con CPU de la serie AMD Ryzen 3000+/Intel 10+)- Tecnología Infinity Cache, diseñada para equilibrar el ancho de banda de memoria no tan grande de 512 Gb/s

Potencia, RGB.

Buen rendimiento