

# Mando para juegos Sony DualSense

Estoy feliz con todo! Estaba eligiendo entre DualSense y Xbox.

Muy bien! Comparacin detallada de DualSense con el mando de Xbox, que deja claro cul elegir. El modelo me gust mucho Lo uso desde el lanzamiento en conjunto con una PC y estoy muy satisfecho! Mejor que el anterior, pero no exento de matices Sobre la vibracin, todo No es simple: en la demostracin del juego de Astro's Playroom, todo est realmente bien hecho, con los ojos cerrados puedes determinar qu superficie ests caminando ahora, los disparadores se usan solo en ciertos niveles y de manera diferente segn el contexto. En los proyectos que tienen una versin de PS5, todo est bien, la vibracin es agradable (aunque los desarrolladores de Control decidieron hacer una respuesta de vibracin distinta a cada paso de Jesse, en mi opinin esto es demasiado), pero apagu la resistencia de los gatillos, porque por ejemplo, en los shooters necesitas disparar constantemente por eso, el dedo se cansa y adems se pierde ms tiempo en hacer un tiro + este mecanismo emite un sonido cuando se enciende y se apaga esta resistencia, que al cabo de un tiempo empieza a hacer fuerza (por ejemplo, la resistencia se apaga cada vez que pausa el juego o abro el men para mirar el mapa) En proyectos que se lanzan para la compatibilidad con versiones anteriores de PS4, no hay resistencia de activacin, y la vibracin se vuelve desagradable y de alta frecuencia en comparacin con el Dualshock 4. Es como esa vibracin zumbante que tenan los viejos telefonos con funciones. Sola preferir apagar la vibracin solo en los tiradores, pero ahora la apago en todas partes, incluso en Spider-Man (para PS4) y God Of War (y ah estuvo muy bien en Dualshock 4 y en el tema). Puede que diga algo extrao ahora, pero para los juegos de PS4 es mejor comprar Dualshock 4, que tendr una vibracin normal y un golpe de botn claro.

Next gene) qu ms decir. Compr por 2000 hryvnia, para PC. Estoy satisfecho con la compra, aunque pagu de ms, hermoso plstico blanco y compatibilidad con PC. A las 5 horas de juego, el 50% de la carga se mantuvo

Definitivamente NEXT GEN! un nivel por encima de su antecesor DualShock 4 en cada sentido