

# Auriculares SteelSeries Arctis Pro + GameDAC

0 .

Si tienes dinero y ganas te lo llevas Yo lo compré sin DAC, tuve que ajustar un poco el sonido con un ecualizador para que realmente fuera bueno, porque en mi opinión que era un poco plano. Además, por las características estructurales de mi cabeza, no me resultaban de lo más cómodos. Las copas no llegan a las orejas cuando aterrizan en la parte superior del cráneo, por lo que no es muy conveniente cuando necesita escuchar lo que sucede a su alrededor sin ponerse los auriculares por completo, pero gracias al Jack de 3,5 mm puede sentarse. En otros auriculares, por ejemplo, intrauditivos

Super auriculares Estos son auriculares increíbles para reuniones en casa, almohadillas suaves para los oídos, muy buen sonido gracias a una tarjeta de sonido externa. De las deficiencias, aunque solo sea por las almohadillas, los oídos pueden sudar debido al uso prolongado en el verano, en el invierno (para mí personalmente) no sudaron y todo fue super. Los auriculares pagan su precio por completo!

buen modelo, me gustó Que te los auriculares uniformemente

gran modelo, me gustó mucho Caro, lo haré gustar que sea más barato. PERO! Cuando los compras, sabes lo que pagaste. La calidad del sonido es muy buena, al igual que el micrófono. No se pierden detalles, se escucha todo perfectamente. El aislamiento del ruido es bueno, el ruido extraño se extingue en un 90 por ciento, solo pasa muy fuerte. Cuando los escuchas, no te empieza a doler la cabeza. Bueno, una buena ventaja: la luz de fondo.

Auriculares geniales SteelSeries Arctis Pro son los auriculares más geniales que he conocido. Sonido simplemente asombroso, micrófono genial con supresión de ruido extraño de alta calidad. Sobre el diseño, la calidad de construcción y los materiales, la ligereza y la comodidad, generalmente me quedo callado. Cuando me los puse por primera vez, jugando mi juego favorito, prácticamente no reconocía los sonidos del juego, estaba completamente absorto en el juego y no me distraía nada.