

# ando para juegos Mad Catz X52 Flight Control System

Tipo de dispositivo: joystick  
Compatibilidad de plataforma: PC  
Conexión: cableada  
Total de botones: 20  
D-pad: +  
Shifters (disparadores)  
Control de tiro  
Material de diseño: aluminio, plástico  
Fuente de alimentación: Puerto USB

Adicional Características: todos los beneficios y características del X52, combinados con ingeniería de alta calidad y una pantalla multifunción avanzada (MFD) para un máximo realismo e interactividad durante los vuelos virtuales, muestra datos directamente de los juegos, incluida la información de "Radio Stack". de Microsoft Flight Simulator 10 El kit de desarrollo de software (SDK) incluido le permite crear programas personalizados para que cada juego interactúe con el MFD Opción de color de iluminación de botón rojo, ámbar o verde Botones iluminados y MFD: ideal para jugar en habitaciones con poca luz Control del motor la iluminación del módulo varía según la posición de la palanca de control del motor Iluminación de fondo mejorada del MFD Sistema de control mundial mejorado Mango (RUS): tecnología sin contacto en los ejes X e Y basada en sensores Hall Resorte de carga central un botón de lanzamiento de cohetes, que está cubierto con una tapa de fusible con resorte Botón de metal convenientemente ubicado debajo del dedo meñique, que realiza la función de "shift" y le permite duplicar los comandos de los botones del joystick interruptores de botón en la base para seis posiciones Throttle): Ajuste de la fuerza del movimiento del gas, así como abrazaderas intermedias para nominal y postquemador Botón de pulgar (Fuego D) Eje de control giratorio adicional con un botón incorporado como una rueda de desplazamiento del mouse Microjoystick- emulador de mouse con un botón Interruptor de ocho posiciones en el centro del control deslizante MFD (pantalla multifuncional) en la base, que muestra los comandos actuales de los botones presionados, modo actual, perfil cargado actualmente, así como botones de reloj/temporizador/fecha en la base que realizan algunas funciones de control MFD