

# Placa base Asus PRIME Z690M-PLUS D4

Juegos direccionales: para overclocking

Socket: Intel LGA 1700

Factor de forma: micro-ATX

Fases de potencia: 11

Disipador de calor VRM

Dimensiones (alto x ancho): 244x244 mm

Conjunto de chips

Conjunto de chips: Intel Z690

BIOS : Ami

BIOS UEFI

RAM

DDR4: 4 ranura(s)

Factor de forma de la ranura de memoria: DIMM

Modo de funcionamiento: 2 canales

Velocidad de reloj mxima: 5333 MHz

Memoria mxima: 128 GB

Compatibilidad con XMP

Salidas de vdeo

Salida HDMI

Versin HDMI: v.2.1

DisplayPort

Versin de DisplayPort: v.1.4

Audio integrado

Chip de audio: Realtek

Sonido (canales): 7.1

Conexin de la unidad

SATA3 (6 Gb/s): 4 piezas

Conector M.2: 3 piezas

Interfaz M.2: 1xSATA/PCI-E 4x, 2xPCI-E 4x

Controlador RAID integrado

Interfaces de red

LAN (RJ-45) : 1 Gbps

Nmero de puertos LAN: 1 unidad

Controlador LAN: Intel

Ranuras para tarjetas de expansin

Ranuras PCI-E 1x: 2 piezas

Ranuras PCI-E 16x: 2 piezas

Modos PCI-E: 16x/4x

Compatibilidad con PCI Express: 5.0

Conectores PCI-E de acero  
Conectores del panel posterior  
USB 2.0: 2 piezas  
USB 3.2 gen1 : 4 piezas  
USB 3.2 gen2: 1 pieza  
USB C 3.2 gen2x2: 1 pieza  
Conectores en placa  
Conector TPM  
USB 2.0: 2 piezas  
USB 3.2 gen1: 1 pc  
USB C 3.2 gen1: 1 pc  
Tira LED ARGB : 3 piezas  
Tira LED RGB: 1 pieza  
Conectores de alimentacin  
Conector de alimentacin principal: 24 pines  
Fuente de alimentacin de la CPU: 8+4 pines  
Conectores de alimentacin del enfriador: 6 piezas  
Ventilador de CPU de 4 pines: 2 piezas  
Ventilador de CPU/bomba de agua de 4 pines: 1 pieza  
Chasis/ventilador de bomba de agua de 4 pines: 3 piezas  
2 gen1: 1 pieza  
Tira de LED ARGB: 3 piezas  
Tira de LED RGB: 1 pieza  
Conectores de alimentacin  
Conector de alimentacin principal: 24 pines  
Alimentacin de la CPU: 8+4 pines  
Conectores de alimentacin del enfriador: 6 piezas  
Ventilador de CPU de 4 pines: 2 piezas  
CPU/ventilador de bomba de agua de 4 pines: 1 pieza  
Chasis/ventilador de bomba de agua de 4 pines: 3 piezas