

Monitor Asus ROG Strix XG32VC

Color

Tipo: monitor de juegos

Diagonal: 32 "

Pantalla

Pantalla curva

Radio de la curva: 1800

Tipo de matriz: *VA

Acabado de pantalla: brillante (antirreflectante)

Resolucin: 2560x1440 (16:9)

Tamao de pxel: 0,27 mm

Tiempo de respuesta (GtG): 4 ms/gris a gris, 1 ms con MPRT/

Frecuencia de fotogramas: 170 Hz

Frecuencia de exploracin (V): 48 - 170 Hz

Frecuencia de exploracin (H): 30 – 250 kHz

FOV vertical: 178 °

FOV horizontal: 178°

Brillo: 400 cd/m

Contraste esttico: 3000 :1

Profundidad de color: 8 bits + FRC

Gama de colores (Rec. 709 / sRGB): 125 %

Gama de colores (DCI P3): 90 %

Compatibilidad con HDR: DisplayHDR 400

Conectores

Conexin: DisplayPort v 1.2/USB C (modo alternativo de DisplayPort)

HDMI: 1 pc

Versin HDMI: v 2.0

Conectores (opcional): Salida mini-jack (3,5 mm)

Caractersticas y caractersticas

Caractersticas y caractersticas: Flicker-Free/AMD FreeSync Premium Pro/NVIDIA Compatible con G-Sync

Rotacin de pantalla

Ajuste de altura

Concentrador USB 3.x: / 2 piezas /

Carga rpida

Juegos: alcancetemporizadorpantalla FPSresaltar reas oscuras / Shadow Boost /

General

Borde delgado

Iluminacin RGB

RGB Light Sync: Asus Aura Sync

Montaje en pared: VESA 100x100mm

Dimensiones (An. x Al. x Pr.): 713 x 552 x 279 mm / con soporte /

Peso: 9,3 kg / con soporte /