

Monitor LG UltraGear 38GL950G

Color

Tipo: monitor de juegos

Diagonal: 38 "

Pantalla

Pantalla curva

Tipo de matriz: IPS / Nano IPS /

Cobertura de pantalla: brillante (antirreflejo) / mate 25 % /

Resolucin: 3840x1600 (21:9)

Tamao de pxel: 0,23 mm

Tiempo de respuesta (GtG): 4 ms / gris a gris /

Frecuencia de fotogramas: 144 Hz

ngulo de visin vertical: 178 °

ngulo de visin horizontal: 178 °

Brillo: 450 cd/m

Relacin de contraste esttico: 1 000:1

Profundidad de color: 8 bits + FRC

Gama de colores (DCI P3): 98 %

Compatibilidad con HDR: DisplayHDR 400

Conectores

Conexin: DisplayPort v 1.2

HDMI: 1 pc

Conectores (opcional): salida mini-jack (3,5 mm)

Caractersticas y caractersticas

Caractersticas y caractersticas: PBP (imagen por imagen)Flicker-FreeNVIDIA G-Sync

Ajuste de altura

Concentrador USB 3.x: / 2 piezas /

Carga rpida

Caractersticas del juego: AlcanceDark Spot Highlight / Black Stabilizer /

General

Borde delgado

Soporte de pared: VESA 100x100mm

2

HDMI: 1 unidad

Conectores (opcional): mini-salida Conector (3,5 mm)

Caractersticas y funciones

Caractersticas y capacidades: PBP (imagen por imagen)Sin parpadeoNVIDIA G-Sync

Ajuste de altura

Concentrador USB 3.x: / 2 piezas /

Rpido Carga

Características del juego: AlcanceDark Spot Highlight / Black Stabilizer /

General

Borde fino

Soporte de pared: VESA 100x100mm

2

HDMI: 1 unidad

Conectores (opcional): mini-salida Conector (3,5 mm)

Características y funciones

Características y capacidades: PBP (imagen por imagen) Sin parpadeo NVIDIA G-Sync

Ajuste de altura

Concentrador USB 3.x: / 2 piezas /

Rpido Carga

Características del juego: AlcanceDark Spot Highlight / Black Stabilizer /

General

Borde fino

Soporte de pared: VESA 100x100mm

x: / 2 piezas /

Carga rpida

Juegos: alcanceresaltado de reas oscuras / Black Stabilizer /

General

Bisel delgado

Montaje en pared: VESA 100x100mm

x: / 2 piezas /

Carga rpida

Juegos: alcanceresaltado de reas oscuras / Black Stabilizer /

General

Bisel delgado

Montaje en pared: VESA 100x100mm